Centro Educacional de Adultos El Monte
RBD 16.857-2
www.escueladeadultoselmonte.cl
E-mail: contactoelmonte@gmail.com

Guía 14 Segundo Nivel Medio

Profesor(a): Miguel Aranda Cancino		Alumno(a):
Puntaje: 12	Puntaje Obtenido:	Curso: Fecha: 13/ Julio/ 2020
Objetivo de aprendizaje o aprendizaje esperado: • Resolver problemas de posición.		

JUEGO: PALABRA CIFRADA

- Cada letra tiene un valor asignado, el cual está representado por un punto negro.
- El valor de cada letra es el mismo para cada una de las 7 palabras.
- Estos puntos que identifican las letras de cada una de las palabras dadas han sido dispuestos en la línea correspondiente a la palabra donde aparece la letra.
  Por ejemplo, podrás advertir que el número 5 corresponde a la letra T, que es la letra que se repite en las 6 palabras que llevan un punto negro (TINO, MENTIRA, RENTA, CINTA, MONTAR y RITO).

A partir de estos elementos, encuentra una palabra de 12 letras que corresponda a la serie cifrada (numerada) descrita bajo la figura. (12 puntos en total)

	9	8	7	6	5	4	3	2	1
TINO			●		●		●		●
MENTIRA	●	●			●	●	●	●	●
RENTA		●			●	●	●	●	
CINTA		●		●	●		●		●
MONTAR	●	●	●		●		●	●	
CERA		●		●		●		●	
RITO			●		●			●	●

8	**6**	**4**	**2**	**6**	**8**	**9**	**1**	**4**	**3**	**5**	**7**