



Guía 17 Segundo nivel Medio

Profesor(a): Miguel Aranda Cancino		Alumno(a):	
Puntaje: 18	Puntaje Obtenido:	Curso:	Fecha: 10/ Agosto/ 2020
Objetivo de aprendizaje o aprendizaje esperado: • Calculo de juegos de azar			

I) Lee la situación y responde las preguntas. (2 puntos cada una)

Marcelo después de haber ganado en los dardos, para saber cuál es su premio debe lanzar la ruleta y así poder retirar su premio. Según ello responda:

1) ¿Cuántas divisiones tiene en total la ruleta?

2) ¿Cuál es la probabilidad de que al girar la ruleta resulte de premio un algodón de azúcar?

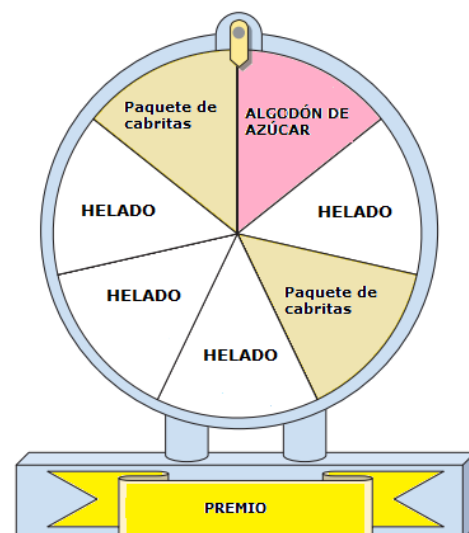
3) ¿Cuál es la probabilidad de que al girar la ruleta resulte de premio un paquete de cabritas?

4) ¿Cuál es la probabilidad de que al girar la ruleta resulte de premio un helado?

5) ¿Cuál de todos los premios tiene menos opción de sacar Marcelo?

6) ¿Cuál de todos los premios tiene mayor opción de sacar Marcelo?

7) Al girar la ruleta, cuál premio tiene más opción de salir ¿El helado o Paquete de cabritas?



- 8) Al girar la ruleta, cuál premio tiene menos opción de salir ¿El algodón de azúcar o Paquete de cabritas?
- 9) Marcelo quiere que su regalo sea un algodón de azúcar o un paquete de cabritas, ¿Cuál de los dos tiene más opciones de salir, al girar la ruleta?